

第四章

計算思維與設計技巧

第一節 遞推思維

- 一、排列組合
- 二、常見數列
- 三、可樂問題
- 四、平面切割

第二節 質數

- 一、質數判斷
- 二、質數篩法
- 三、質因數分解

第三節 模擬

- 一、撲克牌
- 二、西洋棋